

REGLER FÖR MOBILAPPEN GDANSK QUESTS

1. Reglerna gäller för tjänster som tillhandahålls på elektronisk väg av: **Turistorganisationen i Gdansk** med säte i Gdansk (80-530), ul. Uczniowska 22, NIP 5832887298, REGON: 192882979, nedan kallad "Tjänsteleverantören".

Reglerna i fråga är regler i en mening som avses i art. 8 i lagen av den 18 juli 2002 om tillhandahållande av tjänster på elektronisk väg (dvs. polsk författningssamling 2013, pos. 1422).

2. Tjänster som tillhandahålls via appen Gdansk Quests innefattar särskilt följande:

- hantering av quests, dvs. utomhusspel
- popularisering av questing som en innovativ form av intellektuell turism
- ökning av attraktionskraften i regionen
- möjlighet till deltagande i leken
- skicka push-meddelanden om nya funktioner i mobilappen.

3. Appen kan laddas ner från nätbutiken:

- a. App Store (för iOS),
- b. Google Play (för Android)

3a. Appen, precis som quests i den, kommer att vara tillgängliga i 4 språkversioner: polsk, engelsk, tysk och rysk. Användaren får möjlighet att välja ett språk.

3b. Nedladdning av Appen från ovan nämnda butiker samt användning av de tjänster som erbjuds via Appen är gratis. Ovanstående utesluter inte nödvändigheten att betala inträdesavgifter till vissa historiska byggnader, t.ex. Huvudstadens rådhus, av användarna.

3c. Kostnader för överföring av data som krävs för nedladdning, installation, driftsättning och användning av Appen täcks av användarna på egen hand baserat på avtal som ingåtts med telekommunikationsoperatörer eller andra internetleverantörer. Tjänsteleverantören ansvarar inte för eventuella avgifter som debiteras för utnyttjandet av dataöverföring som är nödvändig för att använda Appen. Tjänsteleverantören rekommenderar att appens användare använder appar eller operativsystemets funktioner som mäter dataöverföring.

3d. Tjänsteleverantören ansvarar inte för begränsningar eller tekniska problem i de nätverkssystem som används av användarnas mobila enheter och som förhindrar eller begränsar användningen av Appen och de tjänster som erbjuds via Appen för användarna.

4. Användaren är, enligt dessa Regler, en fysisk person som via mobilappen Gdansk Quests installerad på användarens mobila enhet använder funktionaliteter som föreslås av appen.

5. För att använda appen Gdansk Quests behövs en internetanslutning.

6. Appen innehåller en grupp quests. Gåtor som finns i dem kan vara i form av testfrågor, ljudfiler, grafiska filer eller objekt i en utvidgad verklighet. Svar på gåtor ges i form av urvalstest (4 möjliga svar). Om användaren har valt rätt svar får användaren tips på hur man kommer till nästa punkt. Om användaren valt fel svar kan användaren använda tips. I en sådan situation får användaren mindre poäng för rätt svar. I den sista punkten av varje quest finns en "skatt" i form av ett personligt diplom för slutförande med möjlighet till publicering i sociala medier.

7. Turistorganisationen i Gdansk förklarar att deltagandet i spelet som är en av funktioner i appen Gdansk Quests innebär att Tjänsteleverantören behandlar användardata som är personuppgifter. Insamling, behandling och användning av sådana data som är nödvändiga för Tjänsteleverantörens verifieringsprocess för att säkerställa användarens deltagande i spelet vid slutförandet av spelet, förstått som mottagande av priset. Tjänsteleverantören kommer också att använda användarnas personuppgifter i marknadsföringssyften. Genom att acceptera dessa Regler förklarar användaren att

han/hon samtycker till behandlingen av sina personuppgifter av Turistorganisationen i Gdansk inom det angivna området och har informerats om rätten att få tillgång till sina personuppgifter och korrigera dem.

8. Dessa Regler är bara en komplettering till Google Play och Appstore butikers integritetspolicy. Tjänsteleverantören påtar sig inget ansvar för Google Plays och Appstores integritetspolicy och för att följa bestämmelserna i personuppgiftslagen och lagen om tillhandahållande av tjänster på elektronisk väg inom ramen för Google Play och Appstore butiker.

9. Användaren kan vid varje tidpunkt sluta använda appen Gdansk Quests genom att permanent ta bort appen från sin mobila enhet.

10. Material som tillhandahålls genom appen Gdansk Quests och som i synnerhet omfattar texter, bilder, videomaterial, ljudmaterial, kompileringar och databaser är Tjänsteleverantörens egendom.

11. Användarna är skyldiga att använda Appen på ett sätt som överensstämmer med gällande lagar, dessa Regler och reglerna för de butiker varifrån Appen hämtades samt med principerna för social sammanhållning, inklusive de allmänna principerna för användning av Internet och mobila applikationer.

12. Tjänsteleverantören har rätt att när som helst ändra Reglerna. Ändringar i Reglerna ska gälla från den tidpunkt då de placeras i Appen. Ändringar anses ha godkänts av användaren vid den tidpunkt då användaren börjar använda Appen.

13. Den slutliga tolkningen av reglerna ska göras av Tjänsteleverantören. I tvistiga fall är Tjänsteleverantörens beslut slutgiltigt. Okunskap om Reglerna befriar inte deltagaren från att följa dem. I frågor som inte regleras av dessa Regler ska relevanta bestämmelser i polska lagar, och i synnerhet i civillagen, lagen av den 18 juli 2002 om tillhandahållande av tjänster på elektronisk väg, tillämpas.

Projektet genomfördes inom insatsen "Återställa lyster till Kungliga vägen i Gdansk – revitalisering av Huvudstadens rådhus och Artusgården" som samfinansierades av europeiska regionala utvecklingsfonden inom ramen för det regionala operativa programmet för Pommerns vojvodskap för åren 2014-2020 (Åtgärd 8.3 Materiella och immateriella kulturarv).